

## REGULAMENTO

### **PARTOUCHE POKER TOUR CASINO ESTORIL 2010**

#### **I**

#### **Normas Gerais**

##### 1.<sup>a</sup>

##### (Organização)

1. A organização do “Partouche Poker Tour Casino Estoril 2010”, e de cada uma das provas previstas neste Regulamento, compete à Estoril-Sol (III), S.A., através da Direcção de Jogo e Chefia da Sala de Jogos Tradicionais do Casino Estoril.
2. O “Partouche Poker Tour Casino Estoril 2010” consiste nas seguintes provas:

Etapa	Data	Localização	Buy-in	Especificações
1	07/02/2010	Du Arte Lounge do Casino Estoril	€ 110	Rebuys ilimitados de € 50 1 Add-on de € 50
2	14/03/2010			
3	11/04/2010			
4	16/05/2010			
5	13/06/2010			
6	11/07/2010		€ 330	Rebuys ilimitados de € 100 1 Add-on de € 100
7	19/08/2010			
Evento Principal (Final)	20 a 24 de Agosto de 2010	20 a 22: Du Arte Lounge 23 e 24: Salão Preto e Prata	€ 3300	Freezout

3. Mediante adequada divulgação, o Casino Estoril reserva-se o direito de alterar a data ou características de alguma das etapas ou do evento principal.

4. Em cada uma das provas, será nomeado um Responsável, a quem competirá a resolução dos casos omissos nas presentes regras.

2.<sup>a</sup>

(Participantes)

1. A participação nos eventos é aberta a maiores de 18 anos, portadores de um documento oficial de identificação e que tenham pago a taxa de inscrição.
2. Não poderão participar as pessoas que estiverem vedadas de aceder ao Casino Estoril ou às respectivas salas de jogos.

3.<sup>a</sup>

(Inscrições)

1. Dos buy-ins de cada evento, revertem para “prize pool” as seguintes verbas: etapas 1 a 5, 100 euros; etapa 6, 300 euros; final, 3000 euros; o excedente é destinado à organização.
2. Os pedidos de inscrição serão atendidos rigorosamente segundo a sua ordem de chegada, e a sua aceitação fica sujeita ao pagamento da taxa de inscrição.
3. O número máximo de participantes é de 250 nas etapas (satélites) e 300 na Final. Acrescem as “late registrations”, se as houver.
4. O Casino Estoril reserva-se o direito de devolver ao titular qualquer quantia que seja entregue ou disponibilizada e que não corresponda a pedido de inscrição previamente efectuado e aceite.
5. O Casino Estoril reserva-se o direito de recusar pedidos de inscrição.

## II

### Regras do jogo

4.<sup>a</sup>

(Modalidade)

1. Os eventos de que se compõe o Torneio realizam-se na modalidade de *Texas Hold'em, no limit*, com as especificações constantes do n.º 1 da regra 1.<sup>a</sup>.
2. O montante de pontos iniciais, que varia consoante a prova, é disponibilizado ao participante no momento em que tome lugar à mesa.
3. O participante fica fora de jogo logo que perca a totalidade das fichas em seu poder.
4. A reposição (*rebuy*) é a faculdade, atribuída aos participantes fora de jogo, de voltarem a participar no torneio.
5. O *add-on* consiste na possibilidade de o jogador reforçar a sua cave enquanto ainda está em jogo.

6. A possibilidade de *rebuy* e/ou do *add-on* e as respectivas taxas encontram-se definidas no n.º 2 da regra 1.<sup>a</sup>.

5.<sup>a</sup>

(Regras do jogo)

Às etapas do torneio serão aplicadas as regras do póquer não bancado, na variante “hold’em”, conforme subsecções I a III da secção II do capítulo único do título II das regras de execução dos jogos de fortuna ou azar aprovadas em anexo à Portaria n.º 217/2007, de 26 de Fevereiro, e com as adaptações constantes das regras seguintes.

6.<sup>a</sup>

(Participantes)

O direito de participar no torneio, conferido pela inscrição, é pessoal e intransmissível. Não é permitido a um participante fazer-se substituir por outro participante, seja em que momento for e independentemente de o jogo já ter começado ou não. A violação desta regra dá lugar à eliminação do participante.

7.<sup>a</sup>

(Aposta máxima)

As etapas do Torneio de Poker realizam-se na modalidade de pote sem limite, *no limit* ou *all-in*, pelo que o limite para a aposta máxima é a cave do jogador, ou seja, o número de pontos representado pelas fichas que tiver em seu poder

8.<sup>a</sup>

(Desenvolvimento do jogo)

1. A fim de assegurar a necessária coordenação, cada etapa é disputada por níveis, cada um com uma duração pré-definida.
2. Os valores em pontos da aposta inicial, bem como da “pequena aposta” e da “grande aposta” variam de acordo com o nível de jogo. Os novos valores serão anunciados pelo Responsável do Torneio e serão aplicáveis a todos os participantes que estiverem em jogo.

9.<sup>a</sup>

(Cartas)

1. O jogo é praticado com baralhos de 52 cartas, com quatro naipes, cada um deles com as seguintes cartas, por ordem decrescente de valor: ás, rei, dama, valete, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.
2. Na sequência da cor e na sequência, o ás pode ser utilizado como a carta de menor valor depois do 2 ou como a de maior valor antes do rei.

3. As cartas são dadas no sentido dos ponteiros do relógio, começando pelo jogador sentado à esquerda do que tem a “mão” e terminando neste.
4. Será o jogador sentado à esquerda do que tem a “mão” a fazer a «pequena aposta», cabendo ao jogador situado imediatamente à sua esquerda efectuar a «grande aposta».
5. As cartas a utilizar são obrigatoriamente diferentes das que estão em uso na Sala de Jogos Tradicionais e na Sala Mista.

#### 10.<sup>a</sup>

##### (Combinações ganhadoras)

1. As combinações possíveis, ordenadas da maior para a menor, são as seguintes: sequência máxima da cor, sequência da cor, póquer, fullen, cor, sequência, trio, dois pares, par.
2. Não se verificando nenhuma das combinações referidas anteriormente, atende-se às cartas mais altas.

#### 11.<sup>a</sup>

##### (Fichas)

1. As fichas a utilizar nos eventos são obrigatoriamente diferentes das utilizadas nos jogos em exploração na Sala de Jogo e na Sala Mista, e não podem ser trocadas por dinheiro.
2. As fichas de cada participante devem permanecer à vista de todos os outros participantes e do Responsável do Torneio. Não é permitido guardar ou ocultar fichas, sob pena de desclassificação.
3. A cessão de fichas entre participantes implica a imediata desclassificação dos participantes envolvidos, mediante decisão do Responsável do Torneio.
4. As fichas devem ser devolvidas ao Casino quando os participantes saírem de jogo.

#### 12.<sup>a</sup>

##### (Eliminação)

1. Consideram-se eliminados de cada etapa os participantes que estejam fora de jogo e que não desejem efectuar reposições, quando possíveis.
2. Os jogadores eliminados terão de abandonar a mesa.

#### 13.<sup>a</sup>

##### (Classificação)

1. A ordem de classificação de cada etapa é estabelecida por eliminação.

2. À medida que os participantes forem sendo eliminados, e que haja, portanto, mesas com lugares vazios, o Responsável do Torneio moverá os participantes para lugares livres em outras mesas, a designar por sorteio.
3. O procedimento referido em 2. repetir-se-á até que haja apenas uma mesa em funcionamento, que será a mesa final do Torneio.
4. O vencedor do torneio será o participante que não for eliminado, o segundo será o último a ser eliminado; e assim sucessivamente.

#### 14.<sup>a</sup>

##### (Prémios das etapas)

1. Na Etapa 1, os prémios são atribuídos segundo a tabela 1, em anexo ao presente Regulamento, incidindo as respectivas percentagens sobre as quantias arrecadadas a título de “prize pool”.
2. Na etapa 1, os prémios de valor igual ou superior a 3.300 euros consistem numa entrada, no valor de 3.300 euros, para a Final (Evento Principal) de 20 a 24 de Agosto de 2010, sendo o remanescente, se o houver, pago em dinheiro.
3. Nas etapas 2 a 5, o número de jogadores a seleccionar para a Final depende dos participantes na etapa, conforme Tabela 2, em anexo; o *prize pool* será dividido em tantos prémios de 3.300 quantas as entradas na Final a atribuir, conforme a referida tabela, e o remanescente será distribuído pelos jogadores classificados imediatamente a seguir aos seleccionados, segundo as percentagens da mesma Tabela. Porém, se a divisão do remanescente resultar num ou mais prémios de valor igual ou superior a 3.300 euros, o Casino Estoril poderá, ao seu critério, e independentemente de acordo dos participantes premiados, atribuir, a estes, entradas para a Final, naquele valor, pagando em dinheiro apenas o que exceder 3.300 euros.
4. Nas etapas 6 e 7, o valor do *prize pool* será dividido em entradas no valor de 3.300 euros para a Final (Main Event), que serão atribuídas aos participantes seleccionados por ordem de classificação, começando no primeiro; o remanescente (resto da divisão do *prize pool* por 3.300) será atribuído ao jogador melhor classificado logo a seguir aos seleccionados.

#### 15.<sup>a</sup>

##### (Prémios do Evento Principal)

1. Aplica-se aos prémios do Evento Principal o disposto no n.º 1 da cláusula anterior deste Regulamento.
2. No Evento Principal, o 1.º classificado ganha um package no valor de 15.000 euros para participar no «Main Event» do PPT França 2010, que terá lugar em Cannes, sendo o remanescente, se o houver, pago em dinheiro.

### III

#### Sit&Go's

#### 16.<sup>a</sup>

##### (Definição e tipos)

1. Designa-se “Sit&Go” o evento de Torneio composto de uma ou mais mesas, em que o início do jogo em cada mesa é determinado pelo momento em que todos os respectivos lugares são ocupados.
2. Os “Sit&Go” podem ter lugar em mesas especificamente destinadas para o efeito, ou nas mesas que se encontrem livres durante os dias de organização do Torneio.
3. Quando não estiverem Torneios a decorrer, as mesas de “Sit&Go” poderão localizar-se no espaço do 1.º piso, junto à Tabacaria do Casino Estoril.
4. Os “Sit&Go” podem ser:
  - a) de apuramento, em que o prémio ou prémios consistem em inscrições para alguma das etapas ou para o Evento principal;
  - b) com prémios monetários.

#### 17.<sup>a</sup>

##### (Normas aplicáveis)

Aplicam-se aos “Sit&Go” as regras do presente Regulamento, excepto no que se encontrar especificamente previsto neste Capítulo.

#### 18.<sup>a</sup>

##### (Eliminação)

1. No “Sit&Go” o jogador apenas dispõe da sua cave inicial, constituída pelas fichas que lhe foram atribuídas no início do jogo. Não haverá *rebuys* nem *add-ons*.
2. Os jogadores são eliminados do “Sit&Go” quando perderem a sua cave inicial, tendo que abandonar a mesa.
3. O procedimento referido em 2. repetir-se-á até que seja apurado o vencedor ou os vencedores.
4. O jogador eliminado de um torneio “Sit & Go” não fica impedido de inscrever-se noutras mesas “Sit & Go” que venham a realizar-se no mesmo dia.

#### 19.<sup>a</sup>

##### (Inscrições)

1. A inscrição de cada participante compõe-se do valor para o “prize pool” e do valor para a organização.

2. Nos “Sit&Go” de apuramento, o valor para o “prize pool” será calculado pela seguinte fórmula:

$$V = B : N_1 \times N_2$$

em que:

- V = valor para “prize pool”
- B = buy-in da prova para a qual se realiza o apuramento;
- N<sub>1</sub> = número total de jogadores na mesa de “Sit&Go”;
- N<sub>2</sub> = número de jogadores a apurar na mesa de “Sit&Go”, num máximo de 3.

3. Nos “Sit&Go” com prémios monetários, o valor para o “prize pool” será fixado entre 10 e 1000 euros.

4. Em todos os “Sit&Go”, quer de apuramento, quer com prémios monetários, o valor para a organização será equivalente a um máximo de 25% do valor para “prize pool”.

20.<sup>a</sup>

(Prémios)

1. Nos “Sit&Go” de apuramento, o valor para “prize pool” será utilizado para assegurar as inscrições do primeiro, dos dois primeiros ou dos três primeiros classificados de cada mesa, conforme o valor de inscrição que for decidido.

2. Nos “Sit&Go” com prémios monetários, o valor para “prize pool” será distribuído de acordo com a coluna 1 da Tabela anexa ao presente Regulamento.

## IV

### Disposições Finais

21.<sup>a</sup>

(Desclassificação)

1. Poderão ser desclassificados do Torneio os Participantes cuja presença se revele inconveniente, e designadamente aqueles que:

- a) infringirem as presentes regras ou aquelas para que remete a regra 5.<sup>a</sup>;
- b) infringjam a legislação aplicável em matéria de exploração de Casinos;
- c) possam prejudicar a honestidade do jogo, a comodidade e concentração dos restantes jogadores ou o ambiente no Casino.

2. A desclassificação verifica-se por decisão do Responsável pelo torneio.

3. Os participantes desclassificados devem entregar todas as fichas em seu poder e perdem o direito a reaver o valor gasto na respectiva aquisição.

22.<sup>a</sup>

(Litígios)

Em caso de litígio sobre alguma jogada ou em qualquer situação de desacordo, prevalecerá a decisão do Responsável do Torneio.

23.<sup>a</sup>

(Cancelamento)

1. O Casino Estoril reserva-se o direito de, a qualquer momento, cancelar o Torneio, bem como todas e quaisquer operações promocionais ligadas ao mesmo.
2. Será motivo de cancelamento, designadamente, a circunstância de não se verificar um número de inscrições considerado suficiente.

24.<sup>a</sup>

(Direito subsidiário)

Os casos omissos serão decididos de acordo com as regras de exploração dos jogos de fortuna ou azar e a legislação aplicável aos Casinos.

**TABELA 1**  
**Prémios – Etapa 1 e Final (Evento Principal)**

	<b>Até 30</b>	<b>31 a 50</b>	<b>51 a 80</b>	<b>81 a 100</b>	<b>101 a 130</b>	<b>131 a 150</b>	<b>151 a 200</b>	<b>201 a 250</b>	<b>251 a 300</b>
1	50,00%	31,00%	30,00%	30,00%	29,00%	28,00%	27,00%	26,00%	25,00%
2	30,00%	22,00%	21,00%	20,00%	19,00%	18,00%	17,00%	16,00%	15,00%
3	20,00%	16,50%	15,00%	12,50%	12,00%	11,00%	10,50%	10,00%	9,50%
4		15,50%	12,00%	9,50%	9,00%	8,00%	8,00%	7,50%	7,50%
5		15,00%	9,00%	7,50%	7,00%	7,00%	7,00%	6,00%	6,00%
6			7,00%	6,00%	6,00%	5,60%	5,50%	5,00%	5,00%
7			6,00%	6,00%	5,00%	5,00%	4,80%	4,30%	4,30%
8				4,50%	4,00%	3,50%	3,50%	3,30%	3,30%
9				4,00%	3,40%	3,00%	2,50%	2,50%	2,50%
10					2,80%	2,50%	2,00%	2,00%	2,00%
11					2,80%	2,10%	1,80%	1,80%	1,80%
12						2,10%	1,80%	1,80%	1,60%
13						2,10%	1,80%	1,50%	1,50%
14						2,10%	1,70%	1,50%	1,45%
15							1,70%	1,40%	1,30%
16							1,70%	1,40%	1,25%
17							1,70%	1,40%	1,25%
18								1,40%	1,25%
19								1,30%	1,00%
20								1,30%	1,00%
21								1,30%	1,00%
22								1,30%	1,00%
23									0,90%
24									0,90%
25									0,90%
26									0,90%
27									0,90%

## TABELA 2

### Prémios – Etapas 2 a 5

Participantes	31 a 40	41 a 50	51 a 70	71 a 90	91 a 110	111 a 130	131 a 150	151 a 170	151 a 170	171 a 190	191 a 210	211 a 230	231 a 250
Seleccionados	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
<b>Remanescente +1</b>	45,00%	45,00%	45,00%	45,00%	45,00%	35,00%	35,00%	28,00%	28,00%	28,00%	23,00%	23,00%	19,00%
<b>+2</b>	30,00%	30,00%	30,00%	30,00%	30,00%	27,00%	27,00%	20,00%	20,00%	20,00%	18,00%	18,00%	16,00%
<b>+3</b>	25,00%	25,00%	25,00%	25,00%	25,00%	20,00%	20,00%	19,00%	19,00%	19,00%	17,00%	17,00%	15,00%
<b>+4</b>						18,00%	18,00%	17,00%	17,00%	17,00%	15,00%	15,00%	14,00%
<b>+5</b>								16,00%	16,00%	16,00%	14,00%	14,00%	13,00%
<b>+6</b>											13,00%	13,00%	12,00%
<b>+7</b>													11,00%